

La réalité virtuelle aux JO

de

TOKYO 2020

Sommaire

La présentation du thème

Le contexte

Les acteurs / Partenaires

Les objectifs

La mise en oeuvre

L'impact sur l'environnement

Les sources



La présentation du thème

5G

Source : Samsung.fr

Utilisation de la 5G



Source : Pearl.fr

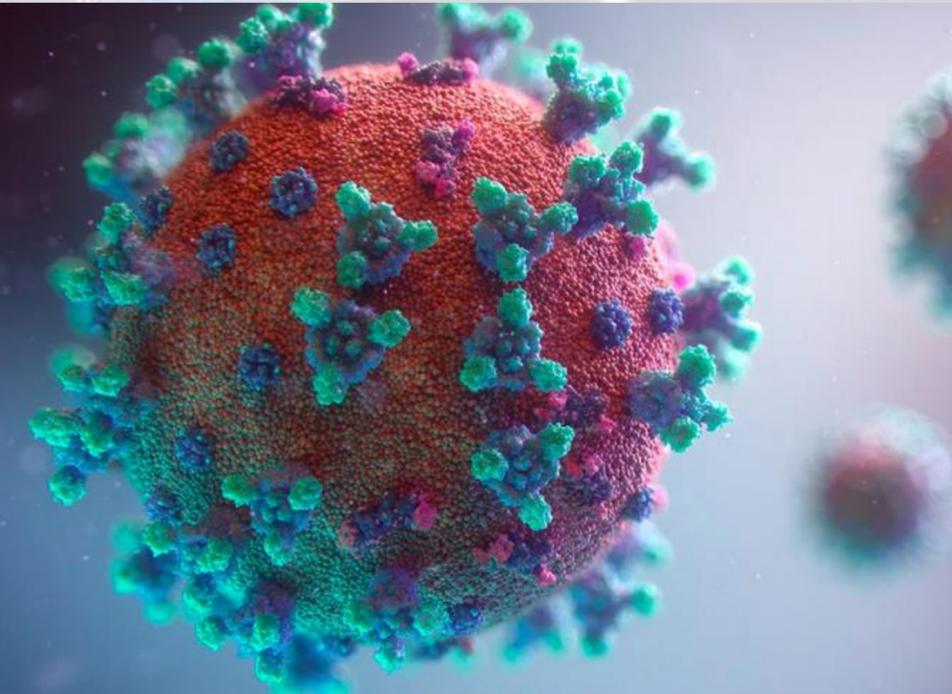
Lunettes de réalité virtuelle

Hologrammes



Source : Alarmy.com

Contexte



Source : Lemonde.fr



Source : Routard.com



Source : Dreamstime.com

Crise sanitaire

Japon = pays à la pointe de la technologie

Relations entre USA et Japon

Les acteurs / Partenaires

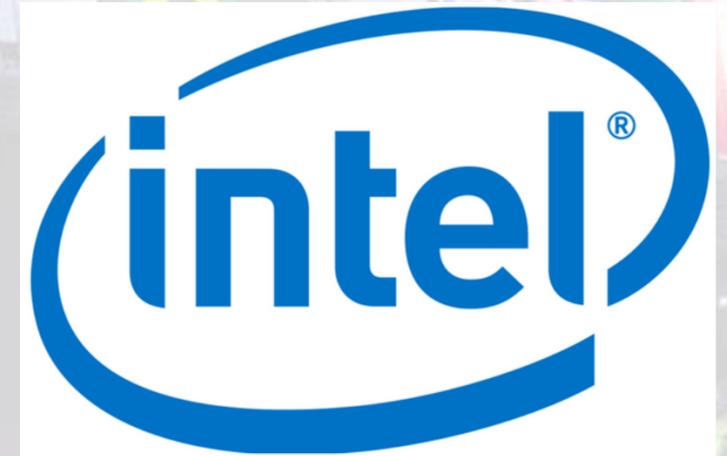
- Intel

- CIO : Application + Site

- Coca Cola : campagne numérique

- Réseaux sociaux

- Nippon Telegraph and Telephone



Les objectifs

Accessibilité →



Expérience client



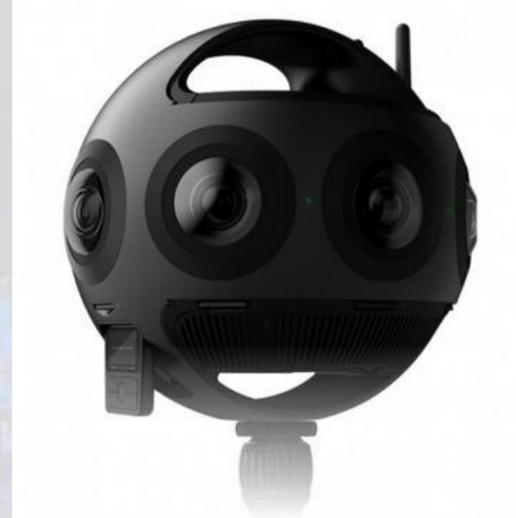
Environnemental



La mise en oeuvre

"Le téléspectateur est ainsi devenu un favori du sport grâce à l'avancée technologique, la liberté de couverture accordée par les fédérations, ligues, comités et clubs, et à l'autonomie grandissante des Networks dans la réalisation, dont le pouvoir concerne aussi le déroulement calendaire des événements."

Jean-Bernard Marie Moles, « Émergence d'une éducation au spectacle sportif : impact des nouvelles technologies dans le sport télévisé », Corps et culture [En ligne], Numéro 5 | 2000, mis en ligne le 24 septembre 2007, consulté le 23 octobre 2021. URL : <http://journals.openedition.org/corpsetculture/721> ; DOI : <https://doi.org/10.4000/corpsetculture.721>



L'impact sur l'environnement

Niveau international :



- Partenariat avec les USA
- Médiatisation
- Meilleure accessibilité

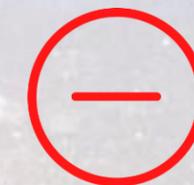


- Socialisation

Niveau local :



- Réduction de la pollution
(le Japon est l'un des pays les plus pollués au monde)
- Cluster technologique



- Faible activité touristique

Sources

- > <https://olympics.com/cio/news/des-experiences-numeriques-innovantes-pour-vivre-les-jeux-de-tokyo-2020-au-plus-pres>
- > <https://www.tresor.economie.gouv.fr/Articles/2019/10/01/l-innovation-cible-centrale-des-economies-japonaise-et-coreenne>
- > <https://olympics.com/cio/news/la-technologie-d-intel-apportera-plusieurs-innovations-durant-les-jeux-de-tokyo-2020>
- > <https://www.numerama.com/tech/730238-jo-2021-a-tokyo-comment-fonctionnent-les-hologrammes-3d-des-competitions-sportives.html>